

# CALIMA BATTLES

# 3

מתחם הקליסטניקס CALIMA (קלימה) - הכשרת היישוב 10, ראשלי"צ

## שיפוט פריסטיל



# CALIMA BATTLES

## דינאמי

10%

### סיומת

תרגיל המתבצע בסיום סט, ומסוים על ידי נחיתה על הקרקע

45%

### סיבובים

וכל תרגיל 360, 540, 720 המתבצע על ציר המאונך לקרקע

45%

### סלטות

גינגר, שרימפ פליפ, הליופ ובקצרה כל תרגיל שאינו על הציר המאונך לרצפה

כל תת קטגוריה מנוקדת בנקיות מ-10 ל-5.0 זה הממוצע - לא משפיע על הניקוד. כל נקודה מעל 5 מוסיפה בונוס של 5% בתת קטגוריה. כל נקודה מתחת מורידה 5%

נניח מחרה קיבל 3 בסיומת והנקיות של תת קטגוריה היא 7. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $3 * 2 * 5\% + 3 = 3.3$

נניח מחרה קיבל 8 בסיבובים והנקיות של תת קטגוריה היא 8. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $8 * 3 * 5\% + 8 = 9.2$

נניח מחרה קיבל 5 בסלטות והנקיות של תת קטגוריה היא 7. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $5 * 2 * 5\% + 5 = 5.5$

עד פה הניקוד של המתחרה יהיה:  
 $3.3 * 10\% + 9.2 * 45\% + 5.5 * 45\% = 6.945$

## בונוסים

- זרימה דינאמית - כמות התרגילים אשר מחוברים יחד ללא תנופת ביניים מעניקים אקסטרה בקטגוריה לפי מדרגות ניקוד.

1-2 תרגילים לא מעניקים בונוס  
3 תרגילים מעניקים 0.3 נקודות  
4 תרגילים מעניקים 0.7 נקודות  
5 תרגילים מעניקים 1.3 נקודות  
6 תרגילים מעניקים 1.7 נקודות  
7 ומעלה תרגילים מעניקים 2 נקודות

## מינוסים

- פיילים - כל פייל מוריד נקודה מהניקוד הסופי (ומוריד גם בקטגוריה של הקומבואים בזרימה)
- חור בקומבו - מחושב ומועבר לקטגוריית קומבואים (שם זה מחושב ומשפיע על הניקוד)



# CALIMA BATTLES

## סטטי

20%

### איזון

עמידת ידיים, פלאנצים באחיזות שונות וכל תרגיל המוחזק למשך 2 שניות לפחות (0-1-2) שמוגדר כבאלאנס

40%

### דחיפה

פלאנץ, אלבו לבר וכל תרגיל המוחזק למשך 2 שניות לפחות (0-1-2) שמוגדר כדחיפה

40%

### משיכה

פרונט לבר, בק לבר וכל תרגיל המוחזק למשך 2 שניות לפחות (0-1-2) שמוגדר כמשיכה

כל תת קטגוריה מנוקדת בנקיות מ-10 ל-5.0 זה הממוצע - לא משפיע על הניקוד. כל נקודה מעל 5 מוסיפה בונוס של 5% בתת קטגוריה. כל נקודה מתחת מורידה 5%

נניח מחרה קיבל 3 באיזון והנקיות של תת קטגוריה היא 7. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $3 * 2 * 5\% + 3 = 3.3$

נניח מחרה קיבל 8 בדחיפה והנקיות של תת קטגוריה היא 8. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $8 * 3 * 5\% + 8 = 9.2$

נניח מחרה קיבל 5 במשיכה והנקיות של תת קטגוריה היא 7. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $5 * 2 * 5\% + 5 = 5.5$

עד פה הניקוד של המתחרה יהיה:  
 $3.3 * 20\% + 9.2 * 40\% + 5.5 * 40\% = 6.54$

## מינוסים

- חור בקומבו - מחושב ומועבר לקטגוריית קומבואים (שם זה מחושב ומשפיע על הניקוד) - במידה ותרגיל לא הוחזק לפי הכללים



מתחם הקליסטניקס CALIMA (קלימה) - הכשרת היישוב 10, ראשל"צ

# CALIMA BATTLES

## דינאמי כוח

20%

### איזון

שינוי מרכז כובד בעמידת ידיים, לחיצה לעמידת ידיים, כל תרגיל תנועה המונע מכוח אשר יש בו אלמנט איזון כלשהו באחיזה או בתנועה

40%

### דחיפה

שכיבת סמיכה בפלאנץ, לחיצה לעמידת ידיים וכל תרגיל תנועה המונע מכוח שמוגדר דחיפה

40%

### משיכה

מתח בפרונט לבר, פרס בבק לבר, הפסטו וכל תרגיל תנועה שמונע מכוח שמוגדר כמשיכה

כל תת קטגוריה מנוקדת בנקיות מ-10 ל-5.0 - לא משפיע על הניקוד. כל נקודה מעל 5 מוסיפה בונוס של 5% בתת קטגוריה. כל נקודה מתחת מורידה 5%

נניח מחרה קיבל 3 באיזון והנקיות של תת קטגוריה היא 7. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $3 * 2 * 5\% + 3 = 3.3$

נניח מחרה קיבל 8 בדחיפה והנקיות של תת קטגוריה היא 8. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $8 * 3 * 5\% + 8 = 9.2$

נניח מחרה קיבל 5 במשיכה והנקיות של תת קטגוריה היא 7. אז הניקוד הסופי בקטגוריה יהיה:  
 $5 * 2 * 5\% + 5 = 5.5$

עד פה הניקוד של המתחרה יהיה:  
 $3.3 * 20\% + 9.2 * 40\% + 5.5 * 40\% = 6.54$

## מינוסים

- פיילים - כל פייל מוריד נקודה מהניקוד הסופי (ומוריד גם בקטגוריה של הקומבואים בזרימה)
- חור בקומבו - מחושב ומועבר לקטגוריית קומבואים (שם זה מחושב ומשפיע על הניקוד)



# CALIMA BATTLES

## קומבואים

הניקוד מתחיל מ-100 ומשם מתחילים להחסיר ולהוסיף

### דינאמי כוח

סיבובים  
סלטות  
סיומת

### דינאמי

משיכה יד ישרה  
משיכה יד מקופלת  
דחיפה יד ישרה  
דחיפה יד מקופלת  
איזון

### סטטי

משיכה יד ישרה  
משיכה יד מקופלת  
דחיפה יד ישרה  
דחיפה יד מקופלת  
איזון

על כל תת קטגוריה שלא הוצגה נחסיר 10 נקודות

### חורים בקומבו

חורים בקומבו מצטברים מסך  
הקטגוריות: סטטי, דינאמי  
ודינאמי כוח

חור בקומבו = 5- נקודות  
2 חורים בקומבו = 12-  
3 חורים בקומבו = 20-  
4 חורים ומעלה בקומבו = 35-

### מספר קומבואים

מורידים החל ממספר קומבואים  
לא סביר. בבאטל יהיו בהרח 2  
קומבואים מאחר ויש 2 ראונדים.

על 0-3 קומבואים לא יורד ניקוד  
על 4 קומבואים יורדו 20 נקודות  
ועל 5 קומבואים ומעלה יורדו 35  
נקודות

### מספר חיבורים

מקבלים בונוס על חיבורים  
מאקרובטיקה לכוח. כניסות מעליות  
כוח דינאמי לפלאנץ (ישירות למנח),  
פרס בפלאנץ ישירות לדינאמי וכו...  
...

על חיבור 1 = 5+  
על 2 חיבורים = 12+  
על 3 חיבורים = 20+  
על 4 חיבורים ומעלה = 35+

### זרימת קומבו

מקבלים ניקוד על זרימת הקומבו  
כניסה לתרגילים, חיבורים מיוחדים  
ומאתגרים במיוחד, התחשבות  
בתקיעות מיותרות

מספר נקודות מקסימלי 25

### יצירתיות

מעברים מיוחדים והבאת סגנון חדש  
לקומבו שיוצרים עניין בסטים.

מספר נקודות מקסימלי 10

### סך הכל ניקוד

מסקנה: חשוב להיות מגוון, להכנס  
בצורה זורמת לתרגילים, לא לבזבז זמן  
בין תרגילים, לחבר תרגילים ולהיות  
יצירתי. במידה של 3 פיילים ויותר  
הניקוד בקומבואים יהיה 0

מספר הנקודות הכולל לחלק 177  
מאחר והניקוד המקסימלי הוא 170.  
במידה ויצא מספר מתחת ל- 0  
הניקוד הסופי יהיה 0

מתחם הקליסטניקס CALIMA (קלימה) - הכשרת היישוב 10, ראשלי"צ